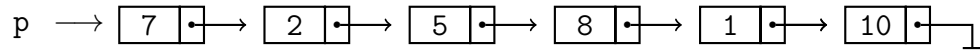


Imagine que o ponteiro **p** aponta para uma lista encadeada que está armazenada na memória



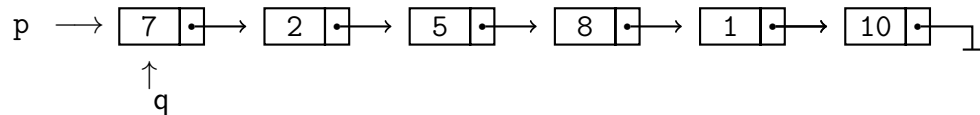
A tarefa é

→ *Imprimir todos os elementos da lista na tela*

Bom, para isso a gente vai precisar de um ponteiro auxiliar **q**.

Porque se o ponteiro **p** sair do lugar, a gente não vai mais saber onde está o primeiro elemento.

Então, o primeiro passo é colocar o ponteiro **q** apontando para o primeiro elemento



E agora, o ponteiro **q** pode percorrer a lista imprimindo todos os elementos.

A coisa fica assim

```
q = p                                // aponta para o 1o elemento
Enquanto ( q != Nulo )               // vai até o fim da lista
    Imprime (q->num)
    q = q->prox                       // pula para o próximo
```